

Cuprins

Capitolul 1: Notiuni fundamentale.

Capitolul 2: Mediul de programare Turbo Pascal.

Capitolul 3: Elemente de baza ale limbajului Pascal.

Capitolul 4: Elemente de programare structurata.

Capitolul 5: Tipurile sir de caractere, multime si inregistrare.

Capitolul 6: Tablouri.

Capitolul 7: Subprograme.

Capitolul 8: Fisiere de date.

Capitolul 9: Biblioteca grafica Turbo Pascal.

Capitolul 10: Elemente de geometrie analitica si aplicatii.

Capitolul 11: Structuri dinamice de date.

Capitolul 12: Tehnici de programare.

Capitolul 13: Dezvoltarea orientata spre obiect a programelor.

Capitolul 14: Subiecte date la examene.

Anexa

Bibliografie